Lenguaje de marcado HTML5

Lenguajes de marcado

- Métodos para codificar documentos, que aglutinan texto y marcas.
  Las marcas (etiquetas) contienen información adicional de la estructura.
- **Características**
  - **Declarativo**: define la estructura del documento.
  - **Riguroso**: interpretación unívoca.

HTML

- Lenguaje de marcado orientado a la maquetación de páginas web.
- **Elementos**
  - **Etiquetas**
    - **Abiertas**: `<br> <!--Salto de linea-->`
    - **Cerradas**: `<p><!--parrafo--></p>`
  - **Atributos**: Para afinar el comportamiento de las etiquetas.
  - **Comentarios**.
- **Estructura**
  - **Head**: define la cabecera del documento.
  - **Body**: define el cuerpo y acciones que suceden cuando ocurre algún evento.
- Puede utilizarse con otras tecnologías
  - **CSS**: mejora la apariencia visual.
  - **JavaScript**: para incluir programación de infinidad de funciones.
  - **AJAX**: Para obtener datos de manera asíncrona.
  - **Otros lenguajes de programación (PHP, Java, C#, Perl, Python…)**: permiten implementar lógicas avanzadas.

HTML5

- Su objetivo es introducir semántica en la creación de páginas web.
  Incorpora nuevos elementos.
- **Ventajas para desarrolladores**
  - **Manejo de errores**.
  - **Semántica mejorada**.
  - **Web móvil más fácil**.
  - **Elemento menú**.
  - **Elemento lienzo**.
  - **Atributos de datos personalizables**.
- Otro de los aspectos mejorados es el control de formularios.